

# パズル道場DX

DIGITAL TRANSFORMATION

## 親子説明会&体験会のお知らせ

対象 **年長～小6の親子** **参加無料**

「覚える」=暗記力ではなく、「考える力」=思考力を伸ばすことで「難しい問題になればなるほど頭角をあらわす」「伸びる」子どもを育成する講座です。

2026  
日時 **6/14日**  
13:00～14:30

参加料 **参加無料**

対象 **年長～小6の親子**

※年長の方はひらがなが読めて1～10までの数字が書ける方が対象です。

会場 **進学プラザグループ 郡山本部校**

郡山市開成2-41-3



6/14日 進学プラザグループ 郡山本部校

**親子説明会&体験会のお申し込みはこちら**

進プラホームページからお申し込みください。

パズル道場 進学プラザ

▼お問い合わせ・各種申込フォーム入力方法

- ① 問い合わせの種類…無料体験授業のお申し込み ② 都道府県…福島県
- ③ ご希望の指導形態…パズル道場DX ④ ご希望の教室名…郡山本部校
- ⑤ 通信欄…6/14親子説明会&体験会の申込

以上のようにご入力のうえ、その他入力画面に進みます。

中学受験で問われる思考力を鍛えるならパズル道場DX!

2026進学プラザグループ合格実績

**福島県立 安積中 39名**

定員60名中65%が進プラ生!

小学6年時に進学プラザグループの塾生として在籍した生徒のみの実績で(安積中・中学中突突破試など無料模試を受検したみのテスト生は含めておりません。)

親子説明会&体験会 当日の内容

保護者さま

- パズル道場で身につく3つの思考力
- パズル道場の授業システム

お子さま

- さまざまなパズルに実際に触れてもらいます!

パズモン



### パズル道場DXってどんな講座?

**A** パズル道場DXは、難関中学受験生の指導や私立中学入試問題の作成などに長年携わってこられた山下善徳先生が考案した、楽しみながら算数的・数学的センスを鍛える講座です。覚えること(暗記)が習慣になると、思考力育成の障害となる場合が多々あります。パズル道場DXでは、暗記することが習慣になる前に、試行錯誤する習慣と、それが高いレベルでできるようになる3つの思考力、「仮説思考力」「瞬間思考力」「空間思考力」を遊び感覚で鍛えることができます。これらの能力が統合された「学力センス」を磨くことで、**中学受験のみならず、社会に出てからの資産となる問題解決能力を醸成します。**

### 使用する教具の例



「対戦型パズル」「ペーパーパズル」「教具パズル」「WEBパズル」などを使用し、ゲーム感覚でさまざまな能力が身につきます。また、WEB(eラーニング)システムがさらに充実し、「テキスト」+「教具」+「WEB(eラーニング)」の相乗効果により、お子さまのやる気も満足度もさらにアップします。

パズル道場DXで鍛えられる**3つの思考力**

**仮説思考力**

仮説と検証を繰り返して、試行錯誤を重ねる力

**瞬間思考力**

※瞬間判断力  
思考と判断を短時間で、集中して問題を解く力

**空間思考力**

※空間認識能力  
形状・方向・位置関係など目の前に無いものをイメージする力



パズモン

実際の問題に挑戦してみよう

ウラ面に6問掲載!

全問正解できるかな? パズリン

小1からパズル道場生 **パズル道場は中学・高校受験、さらには大学入試にも役立つ力を育みます**

## 慶應義塾大学 環境情報学部 (一般選抜) **現役合格**

### パズルで培った 数学的思考力

小1からパズル道場に通い始め、進学プラザの個別指導、集団指導で学びました。パズルで自然に培った数学的発想や思考力は、大学受験までずっと役に立ちました。低い年齢で始めるほど、ゲーム感覚で楽しく「自ら考える力」がつくと思います。

小1からパズル道場 ▶ 中1から個別指導 ▶ 中3は集団指導 ▶ 高1から東進衛星予備校

パズル道場に通っていた先輩が**難関大に現役合格**

ほか難関大にも先輩たちが多数合格!

# 進学プラザグループ

進学プラザグループ郡山本部校 〒963-8851 郡山市開成2-41-3

0120-203-859

ホームページにて24時間受付中

進学プラザ 福島

検索

https://shin-pla.co.jp/fukushima\_top/

フリーダイヤル受付時間 10:00～21:00 (日・祝は除く)



2026.5 郡山本部校



6/14@ 進学プラザグループ郡山本本校  
年長～小6の親子対象

親子説明会&体験会のお申込みはこちら

パズル道場 進学プラザ

**参加無料**

もっと挑戦してみたい方は、6/14日に進学プラザグループ郡山本本校で開催の親子説明会&体験会にぜひご参加ください。

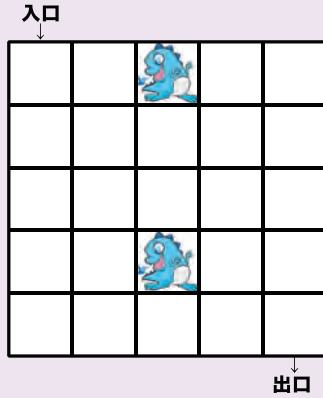
下記の問題の答えも、左記二次元コードからご確認ください。

## 初級レベル

次のルールにしたがって  
入り口から出口まで1本の線で結びましょう。

### 【ルール】

- ①ドラゴンのいるマスは通れません。
- ②ドラゴンのいないすべてのマスを通らなければなりません。
- ③1つのマスは1回しか通れません。
- ④進める方向は、たてと横だけ。ななめには進めません。

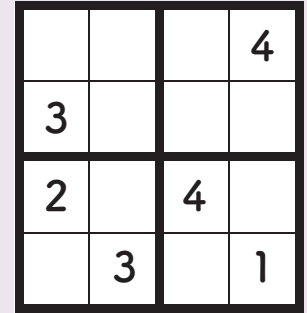


## 初級レベル

次のルールにしたがって  
あいているマスに1～4の数字を入れましょう。

### 【ルール】

- ①たて、横それぞれの4列に、1～4の数字を1ずつ入れます。
- ②太線でかこまれた2×2のブロックにも、それぞれ1～4の数字が1ずつ入ります。

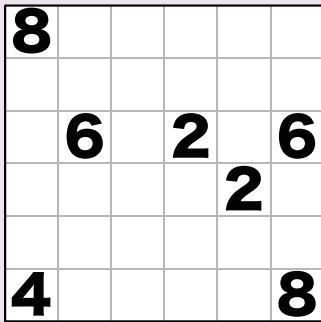


## 中級レベル

次のルールにしたがって  
線を引いていくつかの四角に分けましょう。

### 【ルール】

- ①図のマスをもっともあまらないうに正方形または長方形に分けます。
- ②1つの正方形または長方形の中には必ず数字が1つ入ります。
- ③②の数字はその正方形または長方形にふくまれるマスの数を表します。
- ④同じマスを2つの正方形または長方形が同時に使うことはできません。

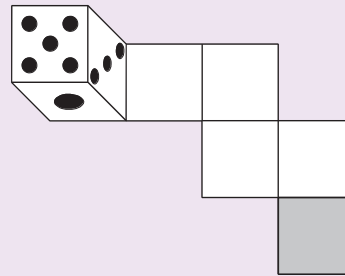


## 中級レベル

次のルールにしたがって  
問いに答えましょう。

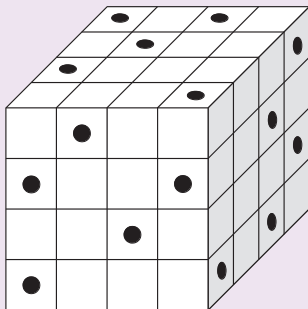
### 【ルール】

さいころの向かいあう面の目の数をたすと7になります。さいころを道にそって転がしていきます。かげをつけたところで、さいころを上から見たときの面の目の数はいくつでしょう。



## 上級レベル

64個の小さい立方体を積み重ねて、大きい立方体をつくり、この大きい立方体に向かい側までつきぬける穴を黒丸(●)の位置からあけることにします。このとき、穴のあいている小さい立方体は何個できますか。



## 上級レベル

マスの中のビルが何階建てか、数字を書きましょう。

- ①各マスは真上から見たビルを表します。
- ②すべてのマスに、そのビルの階数を表す数字を入れます。
- ③最も高いビルの階数は、各列のマスの個数と同じです。  
たとえば、たて・横とも4列の場合、最も高いビルは4階建て、5列の場合は5階建てになります。
- ④矢印の数は、その方向から見たときに見えるビルの数を表しています。  
たとえば、2 1 3 4とならんでいるときには、左から見たら3つ、右から見たら1つのビルが見えます。
- ⑤同じ列(たて・横とも)に同じ数は入りません。

